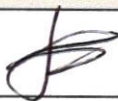
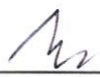
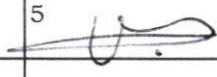
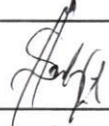
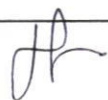
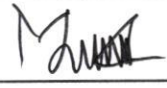


DAFTAR HADIR

Hari / Tanggal : Jum'at / 25 Juli 2025
Waktu : 15.00 WIB s/d Selesai
Tempat : Panti PKK Kel. Cemorokandang
Acara : Persiapan Acara Gebyag Bantengan Cemorokandang 2025

No	Nama	Alamat / Lembaga	L/P	Tanda Tangan
1	Hadi	JRT 04		1 
2	ANWARNO	RT-04		2 
3	NBAH WO	RT.03		3 
4	Hariyadi	RW. 07		4 
5	Feri	RW 05		5 
6	ANGGEL	RW 04 / KATAR		6 
7	SUPARDI	RW. 01.	L	7 
8	SUWARNO	PUTRA AREMA	L	8 
9	WULAN	SRI SINGO LAWU	P	9 
10	JUNAIDI	PUTRA MANDALA	L	10 
11	Yudi W	Disparpar	L	11 
12	Indu Dura	Cemorokandang	L	12 
13	ROMAIFAN O	RT04 RW09	L	13 
14	Gotot .S	UWG	L	14 
15	CHOINIRAT	LINMAS	P	15 
16	Miranda	Jl raya cemorokandang	P	16 
17	Elsa Ikhsanika	Kel. Cemoro kandang	P	17 
18				18
19				19
20				20

PERTEMUAN TEKNIS

BOPO/PENGASUH BANTENGAN

GEBYAG BANTENGAN CEMOROKANDANG

2 – 3 AGUSTUS 2025

Cemorokandang, 25 Juli 2025

Tim Konsultan

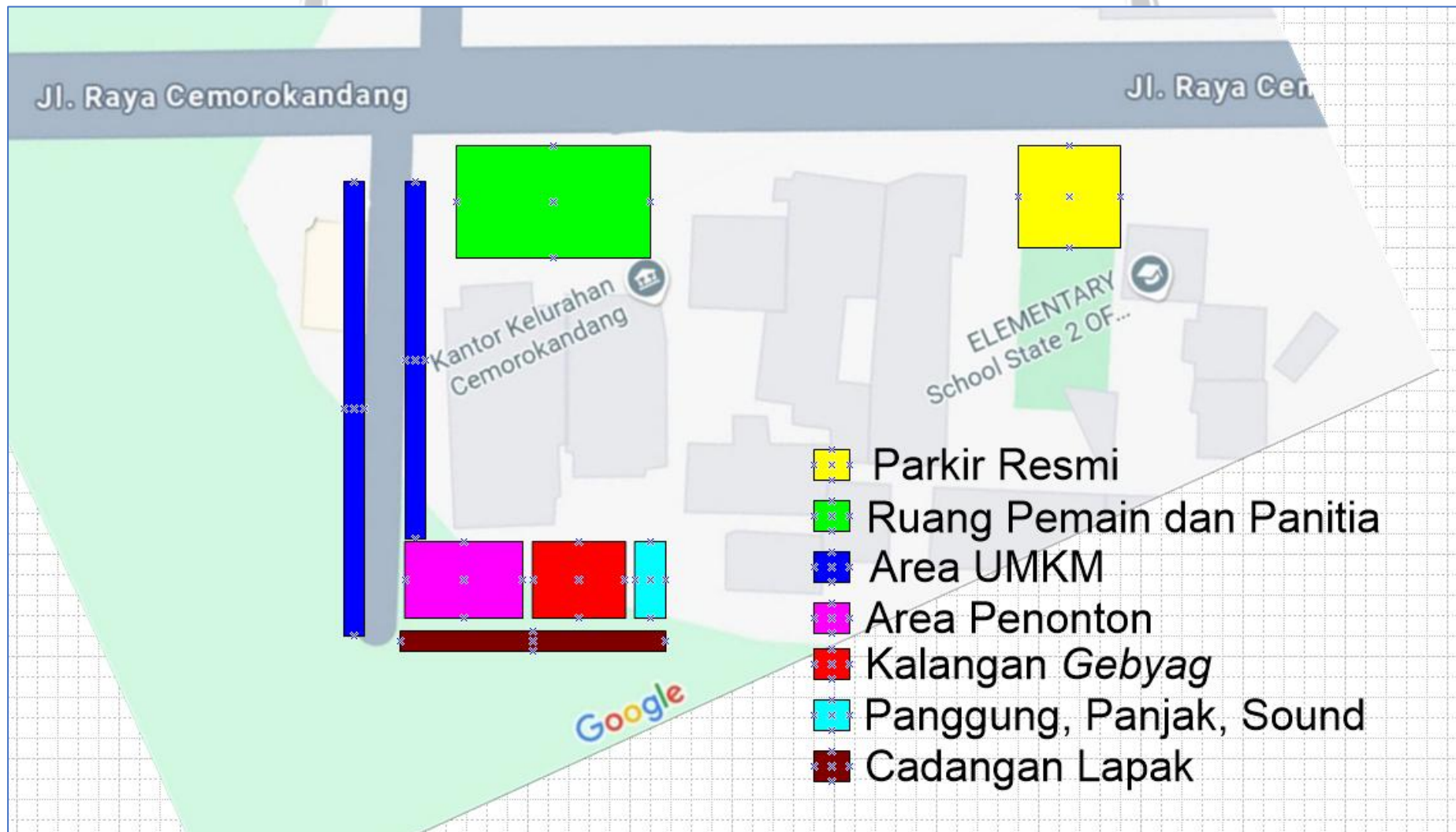
Payung Riset Biomekanika Tari

1. Dr. Nurida Finahari, ST., MT.
2. Dr. Gatut Rubiono, ST., MT.
3. Dr. Gatot Soebiyakto, ST. MT

Konsorsium Pengabdian Masyarakat

1. Universitas Brawijaya Malang
2. Universitas PGRI Banyuwangi
3. Universitas Widya Gama Malang

LAYOUT ARENA *GEBYAG*



RUNDOWN GEBYAG

Susunan Acara

Hari : Sabtu – Minggu, 2-3 Agustus 2025

Waktu : 10.00 – 24.00 WIB (dijinkan untuk tambahan waktu hingga 1,5 jam)

Hari	Waktu	Acara	Keterangan
I	08.00 – 09.30	Registrasi Kios UMKM	Bidang Kios UMKM
	09.30 – 10.00	Registrasi Grup Bantengan	Bidang Acara
	10.00 – 10.30	Sambutan Pemerintah Desa dan Walikota Doa Pembuka	Sekretariat
	10.30 – 24.00	Acara <i>gebyag</i> sesuai urutan tampilan (8 kelompok)	Seluruh panitia
	23.45 – 24.00	Doa Penutup	Bidang Acara
II	08.00 – 09.30	Registrasi Kios UMKM	Bidang Kios UMKM
	09.30 – 09.45	Registrasi Grup Bantengan	Bidang Acara
	09.45 – 10.00	Doa Pembuka	Bidang Acara
	10.30 – 23.45	Acara <i>gebyag</i> sesuai urutan tampilan (8 kelompok)	Seluruh panitia
	23.45 – 24.00	Sambutan Ketua Pelaksana Doa Penutup	Sekretariat

TATA TERTIB GRUP PESERTA

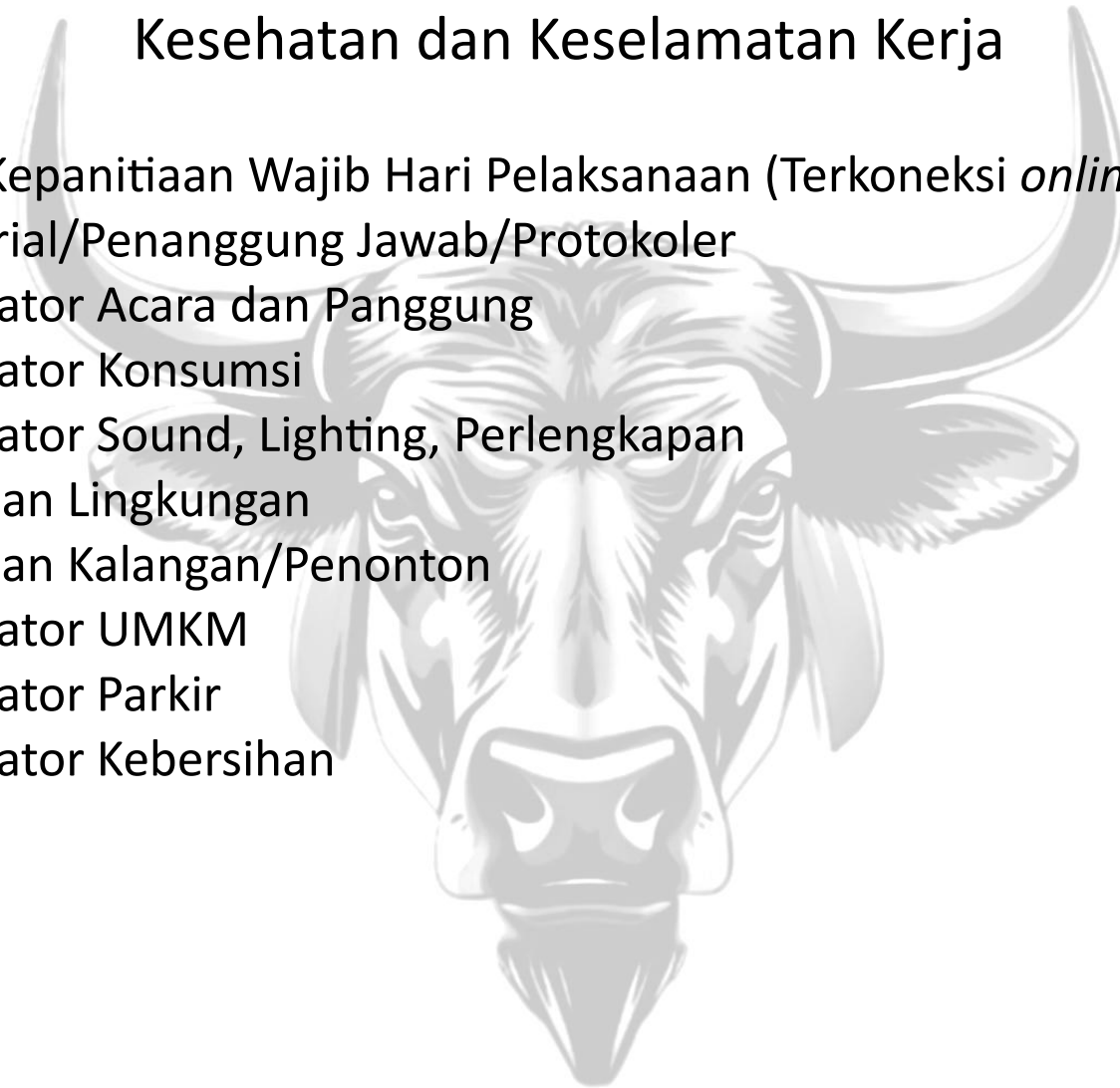
Setiap grup peserta *gebyag* wajib mematuhi tata tertib berikut:

1. Wajib berseragam yang menunjukkan identitas grup
2. Menggunakan kostum tradisional Bantengan
3. Tidak beralas kaki
4. Registrasi kehadiran paling lambat 30 menit sebelum jadwal main
5. Tidak diperkenankan minum alkohol, dan/atau menggunakan narkoba selama di lingkungan penyelenggaraan *gebyag*
6. Menjaga keamanan setiap pemain yang sedang kalap, baik di dalam, maupun di luar *kalangan gebyag*
7. Tidak diperkenankan memulai perkelahian dengan penonton, dan sejauh mungkin menghindari bentrokan fisik dengan penonton
8. Menepati durasi permainan yang disediakan

ACUAN K3 BANTENGAN

Kesehatan dan Keselamatan Kerja

1. Komponen Kepanitiaan Wajib Hari Pelaksanaan (Terkoneksi *online*)
 - a. Manajerial/Penangguna Jawab/Protokoler
 - b. Koordinator Acara dan Panggung
 - c. Koordinator Konsumsi
 - d. Koordinator Sound, Lighting, Perlengkapan
 - e. Keamanan Lingkungan
 - f. Keamanan Kalangan/Penonton
 - g. Koordinator UMKM
 - h. Koordinator Parkir
 - i. Koordinator Kebersihan



ACUAN K3 BANTENGAN

Kesehatan dan Keselamatan Kerja

2. Tatanan Kalangan

- a. Lantai kalangan sebaiknya dipastikan rata, bebas lubang atau gundukan, bersih dari benda-benda berujung/sisi tajam, dan bebatuan
- b. Lantai kalangan sebaiknya cukup empuk, dengan lapisan karpet, atau serbuk gergaji halus yang bebas dari potongan-potongan kayu
- c. Pagar kalangan diikat dengan tali yang tidak menyisakan potongan tajam, sebaiknya dari tali karet. Jika pagar terbuat dari besi, ujung-ujung tajam sebaiknya dilapisi karet. Jika pagar dari bambu, pastikan tidak ada serpihan potongan yang berpotensi melukai
- d. Pagar sebaiknya dibuat rangkap 2, dengan jarak minimal 50 cm, untuk memberi ruang dan waktu pengamanan, dari arah dalam dan luar
- e. Kalangan harus selalu mendapatkan penerangan cukup. Jika menggunakan lampu laser, dijaga untuk tidak mengarah pada mata pemain dan penonton

ACUAN K3 BANTENGAN

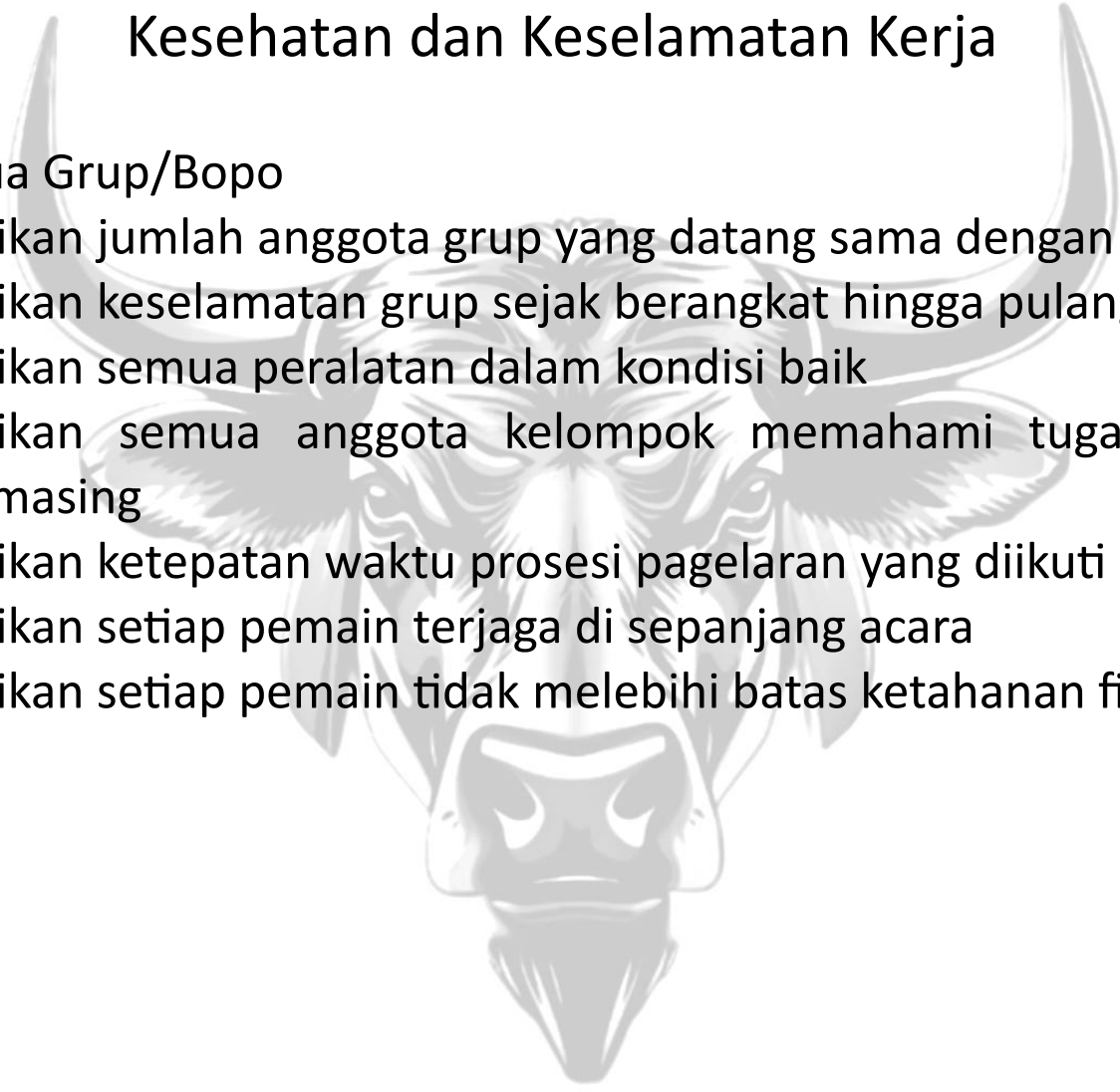
Kesehatan dan Keselamatan Kerja

3. Tatanan Pemain

- a. Seragam pemain sebaiknya dipastikan rapi, berbahan cukup tebal, menyerap keringat, dengan desain ringkas, tidak menyisakan bagian yang menjuntai untuk menghindari tersangkut
- b. Celana komprang dipastikan tidak kedodoran, terikat sabuk yang rapat
- c. *Gongseng* dipastikan terpasang rapat, tetapi tidak ketat, sehingga aliran darah di kaki terjaga lancar. Tali *gongseng* dipastikan tidak terjuntai untuk menghindari tersangkut. Jika *gongseng* menggunakan lapisan dalam terpisah, dipastikan lapisan terpasang secara baik, mengingat gerak utama pemain terletak pada kelincahan kaki
- d. Pemain dipastikan sehat jiwa dan raga, mampu mentaati tatanan aturan sosial, budaya, seni, adat, dan ritual/agama
- e. Setiap pemain menjalankan perannya masing-masing secara terkoordinir, sesuai penugasan dari Ketua/Bopo

ACUAN K3 BANTENGAN

Kesehatan dan Keselamatan Kerja

- 
4. Tatanan Ketua Grup/Bopo
 - a. Memastikan jumlah anggota grup yang datang sama dengan yang pulang
 - b. Memastikan keselamatan grup sejak berangkat hingga pulang
 - c. Memastikan semua peralatan dalam kondisi baik
 - d. Memastikan semua anggota kelompok memahami tugas dan perannya masing-masing
 - e. Memastikan ketepatan waktu prosesi pagelaran yang diikuti
 - f. Memastikan setiap pemain terjaga di sepanjang acara
 - g. Memastikan setiap pemain tidak melebihi batas ketahanan fisik perseorangan

ACUAN K3 BANTENGAN

Kesehatan dan Keselamatan Kerja

5. Panduan Operasional *Gebyag*

- a. Ketua Pelaksana memastikan semua komponen kepanitian berjalan sebagaimana mestinya
- b. Semua Koordinator memastikan tanggung jawabnya telah terlaksana untuk memulai pagelaran hingga berakhir
- c. *Setting* kelistrikan dipastikan bebas kebocoran
- d. *Setting sound system* tidak melebihi ambang pendengaran maksimum
- e. Peralatan dan personil P3K tersedia
- f. Air minum untuk setiap pemain dan panitia tersedia cukup dan mudah didapatkan
- g. Memastikan kebersihan kalangan di setiap pergantian grup
- h. Memastikan penonton tidak melewati batas-batas pergerakan
- i. Memastikan pemain tidak memasuki area UMKM

ACUAN K3 BANTENGAN

Kesehatan dan Keselamatan Kerja

6. Tatanan Area Penonton

- a. Panitia memastikan setiap penonton tidak membawa senjata tajam, minuman keras, narkoba, atau benda-benda berbahaya lainnya, ke dalam lingkungan pagelaran
- b. Dipastikan penonton anak-anak di bawah umur memiliki pendamping
- c. Lantai area penonton dipastikan tidak berlubang atau memiliki gundukan-gundukan yang bisa menyebabkan terjatuh, bersih dari benda-benda tajam atau berujung runcing, bebatuan ataupun sampah
- d. Panitia memastikan ketersediaan tempat sampah yang cukup, dan menghimbau secara berkala untuk membuang sampah di tempat yang disediakan
- e. Penonton di area depan/dekat pagar, dipastikan duduk rapi untuk memberikan ruang pandang pada penonton bagian belakang
- f. Penonton disediakan jalur leluasa untuk masuk kalangan saat sesi *saweran*
- g. Panitia memastikan penonton terjaga dan terkendali saat sesi *kalapan*

ACUAN K3 BANTENGAN

Kesehatan dan Keselamatan Kerja

7. Tatanan Area UMKM

- a. Area lapak dipastikan memiliki ruang pembeli yang leluasa dan tidak menyebabkan gangguan pergerakan penonton dan panitia
- b. Pengguna lapak telah menyiapkan dagangannya sebelum acara pagelaran dimulai
- c. Setiap pengguna lapak memastikan penggunaan api, listrik, dan air secara bijak
- d. Setiap pengguna lapak memastikan keterjagaan kebersihan area lapaknya masing-masing

8. Tatanan Parkir Kendaraan

- a. Dipastikan penataan kendaraan yang parkir rapi dan bebas keluar masuk
- b. Setiap kendaraan yang diparkir memiliki karcis parkir beridentitas
- c. Memastikan pemilik kendaraan telah mematikan motor, mengunci kendaraan secara baik, dan tidak meninggalkan kunci/barang-barang berharga
- d. Batas-batas parkir dipastikan terjaga dengan baik